

rePlay PLAN DE LUCRU

Proiectul se va dezvolta într-o succesiune de faze.

Mai întâi, ne vom angaja, prin specialiștii noștri în educație și psihologie (cu focalizare pe comportamentul anti-social), într-un demers ce vizează: a. precizarea obiectivelor specifice ale jocului; b. stabilirea caracteristicilor publicului țintă; c. proiectarea conținuturilor jocului. Totodată, vom implica, și tineri care ne vor ajuta permanent să alegem cele mai interesante variante de joc.

În al doilea rând, echipa noastră de ingineri și informaticieni performanți va realiza design-ul pentru mediul jocului și va realiza dinamica sesiunilor de joc, cu scopul de a oferi, în același timp, un joc -divertisment foarte incitant dar și o experiență educațională de mare impact.

În final, vom instala jocul în centrele de testare din fiecare țară participantă și vom începe testarea sesiunilor de joc pentru tineri, monitorizate de profesori și psihopedagogi special instruiți. Rezultatele acestui proces de testare ne vor ajuta să îmbunătățim jocul, înainte de terminarea proiectului, pentru ca apoi, să avansăm o primă versiune pe piața jocurilor educaționale.

- o Coordonator Proiect:



BRAINSTORM
BRAINSTORM
Spain

- o Parteneri Proiect:



INNOVATEC
Spain



AIJU
Spain



white loop
WHITE LOOP
United Kingdom



UNIVERSITY
A.I.I. CUZA
Romania



CENTRO DE DIA
"EL CERZO"
Spain



ROTALEMENT
ROTALEMENT
Romania

- o Finanțat de Comisia Europeană:



Dacă doriți să aflați mai multe, puteți vizita website-ul oficial al proiectului www.replayproject.eu, unde veți găsi toate detaliile în legătură cu activitatea noastră.



**Platformă Tehnologică de Joc
pentru Reintegrarea Socială a
Tinerilor Marginalizați**